



DofE-Seikkailun toimintaohjeet

1. Matka

a.	Seikkailun pituus on vähintään: kaksi päivää ja yksi yö pronssitasolla. Kolme päivää ja kaksi yötä hopeatasolla. Neljä päivää ja kolme yötä kultatasolla.
b.	Seikkailu koostuu kahdesta osasta: matkanteosta ja selkeästi määritellystä ryhmän tavoitteesta.
c.	Matkanteon ja ryhmän tavoitteen painottamisesta tulisi keskustella ja sopia ohjaajan kanssa suunnitteluvaiheessa.
d.	Ryhmän tavoitteen on oltava SMART-muotoinen ja sen tulee kuvata Seikkailun keskeinen päämäärä. Tavoitteena on määrittää, mikä on Seikkailun varsinainen tarkoitus tai mitä ryhmä pyrkii saavuttamaan Seikkailun aikana. Tämä voi tarkoittaa esimerkiksi tutkimusprojektia, selvitystä tai muuta konkreettista ja mitattavissa olevaa tavoitetta, johon ryhmä keskittyy Seikkailun aikana.

2. Ryhmä

a.	Ryhmä koostuu vähintään neljästä ja enintään seitsemästä jäsenestä (kahdeksasta, jos matkustustapa vaatii parin).
b.	Ryhmän on sallittava tehdä itsenäisiä päätöksiä koko seikkailun ajan, ja sen on työskenneltävä erillään muista ryhmistä.
c.	Ryhmän jäsenten ei tarvitse tehdä samaa DofE-ohjelman tasoa. Haasteen on kuitenkin oltava sopiva kaikille ryhmän jäsenille.
d.	Ryhmään voi kuulua jäseniä, jotka eivät osallistu DofE-ohjelmaan. Heidän tulisi olla kyyviltään ja kokemukseltaan sopivia ryhmään, johon he liittyvät.
e.	Kaikki osallistujat ovat mukana seikkailun suunnittelussa (sis. reitti, logistiikka, tarvittavat varusteet ja ryhmän tavoite). On tärkeää, että osallistujat ottavat vastuun omasta seikkailusta.



3. Valmistautuminen ja harjoittelu

a.	Valmistautuminen on välttämätöntä, jotta varmistetaan ryhmän jäsenten taidot tulevissa aktiviteeteissa (esim. suunnistus, melonta, pyöräily jne.), reitin suunnittelussa ja riskien arvioinnissa. Tämä koskee kaikkia ryhmän osallistujia, myös niitä, jotka eivät osallistu DofE-ohjelmaan.
b.	Hopea- ja kultatason osallistujien on suoritettava vähintään yksi harjoitukseikkailu per taso. Pronssitasolla harjoitukseikkailu voidaan kansallisen DofE-toimiston harkinnalla jättää väliin.
c.	Harjoitukseikkailun on sisällettävä vähintään yksi päivä ja yksi yö. Pidempi ajanjakso voi olla tarpeen, jos ohjaaja katsoo sen tarpeelliseksi.
d.	Harjoittelun määrä riippuu ryhmän taitotasosta. Ohjaajan arvioi, kuinka paljon harjoitusta ryhmä tarvitsee.
e.	Alue/paikka voi olla sama sekä harjoitus- että varsinaisella Seikkailulla, mutta ryhmän on kuljettava eri reitit.
f.	Harjoitukseikkailun kulkutapa on vastattava varsinaisen seikkailun kulkutapaa (esim. pyöräily, melonta, patikointi).

4. Kulkutapa

a.	Kulkutavan on oltava sellainen, joka edellyttää osallistujilta fyysistä ponnistusta.
b.	Fyysinen ponnistus tarkoittaa kulkutapaa, joissa ei käytetä moottoria. Nuorille, joilla on terveydellisiä rajoitteita, tarjotaan joustavia vaihtoehtoja, jotta he voivat osallistua omien kykyjensä mukaan.
c.	Seikkailun aikana voi käyttää useita eri kulkutapoja, mikäli ryhmä on suunnitellut kaikki logistiset järjestelyt ja pysyy mahdollisimman omatoimisena.
d.	Seikkailun kulkutavan on vastattava harjoitukseikkailun kulkutapaa.



5. Toteutuspaikka

a.	Seikkailuja voidaan toteuttaa monenlaisissa paikoissa, myös alueilla, jotka ovat osallistujille tuttuja.
b.	Ryhmä voi käyttää samaa toteutuspaikkaa sekä harjoitus- että varsinaisella Seikkailulla, mutta sen on kuljettava eri reittejä.
c.	Ympäristön tai maaston tulee tarjota riittävästi haastetta, joka soveltuu DofE-ohjelman kyseiseen tasoon ja ryhmän kykyihin.

6. Tavoitteellinen toiminta

a.	Seikkailun tulee sisältää vähintään 6 tuntia (pronssi), 7 tuntia (hopea) ja 8 tuntia (kulta) tavoitteellista toimintaa päivässä.
b.	Tavoitteellinen toiminta tarkoittaa matkantekoon, ryhmän tavoitteen saavuttamiseen, leiripaikkojen pystyttämiseen tai purkamiseen sekä ruoanlaittoon käytettyä aikaa.
c.	Matkanteon ja ryhmän tavoitteen painotuksista tulisi keskustella ja sopia ohjaajan kanssa. Tämä määrittää, kuinka monta tuntia tavoitteellista toimintaa kullekin toiminnalle on varattava.
d.	Kuljettavan matkan pituutta ei ole määritelty millään ohjelman tasolla, sillä Seikkailut voivat vaihdella suuresti niin liikkumistapojen, maastojen, ilmaston kuin ryhmien tavoitteidenkin osalta.



7. Aikuisten rooli

a.	Seikkailulle osallistuvien aikuisten määrä riippuu ryhmästä, seikkailun toteutuspaikasta ja kulkutavasta, sekä mahdollisista muista aktiviteeteista.
b.	Jokaista seikkailua tulee valvoa ja arvioida tehtävään soveltuvat ja kokeneet aikuiset.
c.	Seikkailun arvioijat ja valvojat nimitetään DofE-keskuksen (paikallinen toimija) toimesta ja heidän tulee täyttää kansallisen toimiston vaatimat koulutusvaatimukset.
d.	DofE-keskus nimittää Seikkailun valvojan, joilla on kokonaisvastuu ryhmästä harjoittelun ja seikkailujen aikana.
e.	Seikkailun arvioijat voivat olla DofE-keskuksen omia työntekijöitä/vapaaehtoisia tai ulkopuolisia henkilöitä. He vastaavat siitä, täyttääkö ryhmä tässä taulukossa esitetyt vaatimukset.
f.	DofE-keskusten tulee hankkia aktiviteetteihin ohjaajia, jotka ovat päteviä ja soveltuvia kyseiseen toimintaan.

8. Majoitus

a.	Majoittumisen täytyy tapahtua teltoissa tai muussa yksinkertaisessa, itsepalveluperiaatteella toimivassa majoituksessa, kuten hostelleissa, mökeissä, autiotuvissa tai koulutiloissa.
b.	Osallistujien majoitus voi olla fyysisesti erillään eri huoneissa, teltoissa tai rakennuksissa.
c.	Mikäli seikkailulla käytetään mukana kuljetettavia telttoja, ryhmän on huolehdittava niiden kuljetuksesta itse.



9. Omavaraisuus

a.	Ryhmän on itse kannettava kaikki tarvitsemansa varusteet ja muona, jaettuna reilusti ryhmäläisten kesken. Varusteita ei saa kuljettaa erillään ryhmästä.
b.	Osallistujien on syötävä vähintään yksi lämmin, itsevalmistettu ateria päivässä. Ryhmän on itse kannettava aterioiden valmistamiseen ja kypsentämiseen tarvittavat välineet ja raaka-aineet.
c.	Täydestä omavaraisuudesta voidaan joustaa terveydellisistä ja kulttuurillisista syistä sekä liikuttaessa ympäristössä tai ilmastossa, jossa se on vaikea toteuttaa.

10. Loppuraportti

a.	Läpi Seikkailun, ryhmän on työskenneltävä saavuttaakseen tavoitteensa.
b.	Osallistujien tulisi myös kirjata henkilökohtaisia havaintojaan omasta kokemuksestaan Seikkailun ajalta.
c.	Seikkailun päätyttyä ryhmän on toimitettava arvioitsijalleen Seikkailuaan koskeva loppuraportti. Raportin muoto on vapaa, eikä sen tarvitse olla kirjallinen - se voi olla esimerkiksi video.
d.	Ryhmä ja arvioija sopivat ennen seikkailun aloittamista, millä tavalla ryhmä toimittaa raportin arvioijalle.
e.	Kaikkien ryhmän jäsenten on osallistuttava raportin laatimiseen ja sen on kuvattava heidän kaikkien kokemuksia ja sitä, kuinka ryhmä saavutti tavoitteensa.
f.	Mikäli Seikkailun arvioitsija ei voi vastaanottaa raporttia, Seikkailun valvoja voi tarvittaessa hoitaa tämän tehtävän.



11. Ohjeistus Seikkailun järjestäjälle

a.	Lähetä ilmoitus seikkailun toteuttamisesta vähintään 3 viikkoa ennen Seikkailua osoitteeseen office@dofe.fi . Tarvittavat dokumentit löydät osoitteesta www.dofe.fi/tietoa-meista/materiaalipankki/
b.	Varmista Seikkailua varten, että Seikkailun ilmoittamislomakkeen tarkistuslistan tehtävät täyttyvät ennen Seikkailua. Huomioithan, että toiminnan järjestäjä vastaa ryhmän vakuutuksista.
c.	Täytä ORB:hen tiedot Seikkailusta ja lisää osallistujat. Lataa tiedostoihin turvallisuussuunnitelma, riskianalyysi sekä Seikkailun jälkeen myös nuorten ryhmän raportti.
e.	Seikkailun jälkeen arvioitsija kirjaa henkilökohtaiset arvioinnit ORB:hen sähköpostin linkin kautta. Ohjaaja hyväksyy Seikkailun suoritetuksi. (Huom. harjoituseikkailun arviointi lähtee ORB:stä Seikkailun valvojalle). ORB löytyy osoitteesta: www.onlinerecordbook.org

Lähetä täytetty lomake 3 viikkoa ennen toteutusta osoitteeseen office@dofe.fi.

DofE-keskus (Paikallinen toimija)

Seikkailun taso

- Pronssi (2 päivää; 1 yö) Hopea (3 päivää; 2 yötä) Kulta (4 päivää; 3 yötä)
 Harjoitusseikkailu Varsinainen seikkailu

Seikkailun päivämäärä: _____ Osallistujien arvioitu määrä: _____

Matkustustavat (kävely, pyöräily, melonta, ...): _____

Seikkailumme suunniteltu toteutuspaikka/reitti:

Seikkailumme valvojat ja arvioitsijat:

Seikkailumme vastuhenkilö (nimi, puh, sähköposti)

- Ennen Seikkailulle lähtöä ryhmämme on valmistautunut ja omaa riittävät tiedot ja taidot Seikkailun toteuttamiseen
 Alle 18-vuotiailla on huoltajan lupa osallistua Seikkailuun
 Osallistujamme on vakuutettu Seikkailun aikana
 Seikkailustamme on laadittu turvallisuussuunnitelma ja riskianalyysi
 Ryhmämme toimittaa Seikkailun jälkeen raportin ohjaajalle/arvioitsijalle
 Tarvitsemme tukea Seikkailussamme (esim. suunnittelu, välineistö, turvallisuus, ORB...)

Lisätietoja varten, ota yhteyttä kansalliseen toimistoon: office@dofe.fi

Päivämäärä ja allekirjoitus :

Tapahtuma: _____

Paikka: _____

Alkaa pvm ja klo: _____ Loppuu pvm ja klo: _____

Henkilömäärät: Nuoret: _____ Ohjaajat: _____ Yhteensä: _____

Ovatko osallistujat vakuutettuja seikkailun aikana: _____

Ryhmän erityispiirteitä, liikuntarajoitteita, muita rajoitteita, jne...:

Valvoja /
turvallisuuksuvastaava: _____ puh. _____

Arvioitsija: _____ puh. _____

Muu henkilö: _____ puh. _____

Paikallinen päivystysapu: _____

Yleinen hätänumero 112

Myrkytystietokeskus 0800 147 111

Muut tärkeät puhelinnumerot:

Seikkailutapahtuman tiedot (majoite, kulkemistapa jne.):

Kuvaus seikkailun reitistä:

Ennaltaehkäisevät suunnitelmat

*Varusteiden tarkastaja: _____ Pvm ja kuittaus: _____

Riskianalyysin tarkastaja: _____ Pvm ja kuittaus: _____

Turvallisuuksusuunnitelman
tarkastaja: _____ Pvm ja kuittaus: _____

*= täytetään seikkailulle lähdeettäessä

Pelastussuunnitelma

Kuka johtaa onnettomuustilanteissa: _____ Puh. _____

Varahenkilö: _____ Puh. _____

Ryhmän toiminta onnettomuuden sattuessa:

Toiminta ohjaajan ollessa kyvytön toimimaan:

Evakuointipisteet:

	Mitä karttaa/sovellusta käytetään	Koordinaatit tai osoite	Muu tunniste/huomio – ajo-ohje
1	_____	_____	_____
2	_____	_____	_____
3	_____	_____	_____
4	_____	_____	_____
5	_____	_____	_____
6	_____	_____	_____

Käytetty koordinaattijärjestelmä: WGS84 EUREF-FIN KKJ yhtenäiskoordinaatisto

Ensiapu- ja pelastusvälineet:

Yhteydenpitovälineet:

Turvallisuuksuunnitelman laatijat ja päiväys:

DofE-Seikkailun riskianalyysi

*DofE-ryhmä pohtii yhdessä ohjaajan kanssa tulevan
Seikkailun todennäköiset vaara- ja riskitilanteet*

TODENNÄKÖISET VAARA-/RISKITILANTEET

1	Fyysinen terveydentila	Vakavuusaste	Riskiin varautuminen ja toimenpiteet:
2	Henkinen terveydentila		
3	Toimintaolosuhteet		
4	Eriyistilanteet		
5	Muut riskit		

Mikäli tarvitset lisää kirjoitustilaa, jatka tekstiä seuraavalla sivulla olevaan tekstilaatikkoon.

Jos riski on todennäköinen, niin merkitse myös vakavuusaste ja kuinka siihen varaudutaan. **Fyysisen terveydentilan riskeillä** tarkoitetaan esim. nilkan nyrjähdys, palovammat, hiertymät, haavat, paleltuminen, allergiat jne. **Henkisen terveydentilan riskeillä** tarkoitetaan esim. väsymys, uupumus, pelkotilat, riitatilanteet, koti-ikävä jne. **Toimintaolosuhteiden riskeillä** tarkoitetaan esim. sää ja keliolosuhteiden muutokset, tiestö ja maaperä, vilkas liikenne jne. **Eriyistilanteiden riskeillä** tarkoitetaan esim. ulkopuoliset ihmiset, eksyminen, mahdolliset lääkitykset, juomaveden vähyyys, tulen käsittely jne. **Muilla riskeillä** tarkoitetaan kyseiseen tapahtumaan liittyviä riskejä, jotka johtuvat paikallisista olosuhteista tai ryhmästä

Vakavuusaste: A=vähäinen, B=hoitoa vaativa, C=vakava. **Vähäisellä** tarkoitetaan tilanteita, jossa selviydytään seikkailuolosuhteissa ominvoimin. **Hoitoa vaativalla** tarkoitetaan tilanteita, jossa tarvitaan terveydenhuollon konsultaatiota, etsintäpartiota tai hälytyksen tekemistä. **Vakavalla** tarkoitetaan tilanteita, jossa vammaisuus edellyttää sairaalahoitoa, kuntoutumista tai johtaa kuolemaan.

