



DofE-Seikkailun toimintaohjeet

1. Seikkailu

| | |
|----|---|
| a. | Seikkailun pituus on vähintään: kaksi päivää ja yksi yö pronssitasolla. Kolme päivää ja kaksi yötä hopeatasolla. Neljä päivää ja kolme yötä kultatasolla. |
| b. | Seikkailu koostuu kahdesta osasta: matkanteosta ja selkeästi määritellystä ryhmän tavoitteesta. |
| c. | Matkanteon ja ryhmän tavoitteen painottamisesta tulisi keskustella ja sopia ohjaajan kanssa suunnitteluvaiheessa. |
| d. | Ryhmätavoitteen on oltava SMART-muodossa (tarkoitus olla spesifinen, mitattavissa, saavutettavissa, relevantti ja aikaan sidottu) ja sen tulisi määritellä seikkailun päämäärä. Tavoitteena on siis kertoa, mikä on matkan keskeinen tarkoitus tai mitä ryhmä pyrkii saavuttamaan matkan aikana (esim. tutkimusprojekti, selvitys tai jokin muu asia, jonka ryhmä pyrkii saavuttamaan seikkailun aikana). |

2. Ryhmä

| | |
|----|---|
| a. | Ryhmä koostuu vähintään neljästä ja enintään seitsemästä jäsenestä (kahdeksasta, jos matkustustapa vaatii parin). |
| b. | Ryhmän on sallittava tehdä itsenäisiä päätöksiä koko seikkailun ajan, ja sen on työskenneltävä erillään muista ryhmistä. |
| c. | Ryhmän jäsenten ei tarvitse tehdä samaa DofE-ohjelman tasoa. Haasteen on kuitenkin oltava sopiva kaikille ryhmän jäsenille. |
| d. | Ryhmään voi kuulua jäseniä, jotka eivät osallistu DofE-ohjelmaan. Heidän tulisi olla kyyviltään ja kokemukseltaan sopivia ryhmään, johon he liittyvät. |
| e. | Kaikki osallistujat ovat mukana seikkailun suunnittelussa (sis. reitti, logistiikka, tarvittavat varusteet ja ryhmän tavoite). On tärkeää, että osallistujat ottavat vastuun omasta seikkailusta. |



3. Valmistautuminen ja harjoittelu

| | |
|----|--|
| a. | Valmistautuminen on välttämätöntä, jotta varmistetaan ryhmän jäsenten taidot tulevissa aktiviteeteissa (esim. suunnistus, melonta, pyöräily jne.), reitin suunnittelussa ja riskien arvioinnissa. Tämä koskee kaikkia ryhmän osallistujia, myös niitä, jotka eivät osallistu DofE-ohjelmaan. |
| b. | Osallistujien on suoritettava vähintään yksi harjoituseikkailu tasoa kohti. Vaatimus harjoituseikkailun suorittamisesta voidaan kansallisen toimiston harkinnan mukaan jättää pois. |
| c. | Harjoituseikkailun on sisällettävä vähintään yksi päivä ja yksi yö. Pidempi ajanjakso voi olla tarpeen, jos ohjaaja katsoo sen tarpeelliseksi. |
| d. | Harjoittelun määrä riippuu ryhmän taitotasosta. Ohjaajan arvioi, kuinka paljon harjoitusta ryhmä tarvitsee. |
| e. | Harjoituseikkailu ei ole sama kuin varsinaisella seikkailulla, mutta ryhmän on kuljettava eri reitit. |
| f. | Harjoituseikkailun kulkutapa on vastattava varsinaisen seikkailun kulkutapaa (esim. pyöräily, melonta, patikointi). |

4. Kulkutapa

| | |
|----|---|
| a. | Kulkutavan on oltava sellainen, joka edellyttää osallistujilta fyysistä ponnistusta. |
| b. | Fyysinen ponnistus tarkoittaa kulkutapaa, joissa ei käytetä moottoria. Nuorille, joilla on terveydellisiä rajoitteita, tarjotaan joustavia vaihtoehtoja, jotta he voivat osallistua omien kykyjensä mukaan. |
| c. | Seikkailun aikana voi käyttää useita eri kulkutapoja, mikäli ryhmä on suunnitellut kaikki logistiset järjestelyt ja pysyy mahdollisimman omatoimisena. |
| d. | Seikkailun kulkutavan on vastattava harjoituseikkailun kulkutapaa. |



5. Toteutuspaikka

| | |
|----|--|
| a. | Seikkailu voidaan toteuttaa monenlaisissa paikoissa, myös alueilla, jotka ovat osallistujille tuttuja. |
| b. | Ryhmä voi käyttää samaa toteutuspaikkaa sekä harjoitus- että varsinaisella seikkailulla, mutta sen on kuljettava eri reittejä. |
| c. | Ympäristön tai maaston tulee tarjota riittävästi haastetta, joka soveltuu DofE-ohjelman kyseiseen tasoon ja ryhmän kykyihin. |

6. Tavoitteellinen toiminta

| | |
|----|---|
| a. | Seikkailun tulee sisältää vähintään 6 tuntia (pronssi), 7 tuntia (hopea) ja 8 tuntia (kulta) tavoitteellista toimintaa päivässä. |
| b. | Tavoitteellisella toiminnalla tarkoitetaan aikaa, joka käytetään matkantekoon, ryhmän tavoitteen saavuttamiseen sekä toimintoihin kuten leiriytymisen järjestämiseen/ purkamiseen ja ruoanlaittoon. |
| c. | Matkanteon ja ryhmän tavoitteen painotuksista tulisi keskustella ja sopia ohjaajan kanssa. Tämä määrittää, kuinka monta tuntia tavoitteellista toimintaa kullekin toiminnalle on varattava. |
| d. | Etäisyyksiä ei tarkoituksella määritellä, koska kulkumuotojen ja maaston ja/tai ilmaston suuri vaihtelu sekä ryhmän tavoite vaihtelevat merkittävästi. |



7. Ohjaajat

| | |
|----|--|
| a. | Seikkailulle osallistuvien ohjaajien määrä riippuu ryhmästä, seikkailun toteutuspaikasta ja kulkutavasta, sekä mahdollisista muista aktiviteeteista. |
| b. | Kaikkien seikkailujen on oltava valvottuja ja arvioituja tehtävään sopivien ja kokeneiden aikuisten toimesta, jotka ovat suorittaneet kansallisen toimiston tarjoaman koulutuksen. |
| c. | Seikkailun arvioijat ja valvojat nimitetään DofE-keskuksen (paikallinen toimija) toimesta ja heidän tulee täyttää kansallisen toimiston vaatimat koulutusvaatimukset. |
| d. | DofE-keskus nimittää seikkailun ohjaajat/valvojat, joilla on kokonaisvastuu ryhmästä harjoittelun ja seikkailujen aikana. |
| e. | Seikkailun arvioijat voivat olla DofE-keskuksen omia työntekijöitä/vapaaehtoisia tai ulkopuolisia henkilöitä. He vastaavat siitä, täyttääkö ryhmä tässä taulukossa esitetyt vaatimukset. |
| f. | DofE-keskusten tulee hankkia aktiviteetteihin ohjaajia, jotka ovat päteviä ja soveltuvia kyseiseen toimintaan. |

8. Majoitus

| | |
|----|---|
| a. | Majoitus on teltoissa tai muissa yksinkertaisissa itsepalvelumajoituksissa, kuten hostelleissa, autiotuvissa tai koulutiloissa. |
| b. | Osallistujien majoitus voi olla fyysisesti erillään eri huoneissa, teltoissa tai rakennuksissa. |
| c. | Jos käytetään telttoja, niiden tulisi kulkea ryhmän mukana. |



9. Omatoimisuus

| | |
|----|--|
| a. | Ryhmän on kuljetettava kaikki tarvittavat varusteet ja tarvikkeet, ja ne on jaettava asianmukaisesti kaikkien osallistujien kesken. |
| b. | Osallistujien on valmistettava vähintään yksi lämmin ateria päivittäin. Ryhmien on kuljetettava mukanaan tarvittavat varusteet ja ainekset aterioiden valmistamiseen. |
| c. | Joustavuutta voidaan käyttää, jos osallistujilla on lääketieteellisiä tai kulttuurisia erityistarpeita. Erialaisten ympäristöjen ja ilmastojen haasteet voivat myös aiheuttaa tilanteita, jolloin täydellinen omatoimisuus ei ole mahdollista. |

10. Raportointi

| | |
|----|---|
| a. | Seikkailun aikana ryhmän tulisi työskennellä kohti heidän asettamaansa ryhmätavoitetta. |
| b. | Osallistujien tulisi myös kirjata henkilökohtaisia havaintojaan omasta kokemuksestaan seikkailun ajalta. |
| c. | Seikkailun päätyttyä ryhmä luovuttaa raportti arvioijalleen. Raportin muoto on vapaa, eikä sen tarvitse olla kirjallinen - se voi olla esimerkiksi video. |
| d. | Ryhmä ja arvioija sopivat ennen seikkailun aloittamista, millä tavalla ryhmä toimittaa raportin arvioijalle. |
| e. | Kaikki ryhmän jäsenet osallistuvat raportin tekoon. Sen tulisi kuvata heidän kokemuksiaan ja sitä, kuinka he ovat saavuttaneet ryhmänsä tavoitteen. |
| f. | Mikäli seikkailun arvioija ei voi olla läsnä raportoinnissa, ohjaaja voi hoitaa tämän tehtävän. |



11. Ohjeistus toiminnan järjestäjälle

| | |
|----|---|
| a. | Lähetä ilmoitus seikkailun toteuttamisesta vähintään 3 viikkoa ennen seikkailua |
| b. | Lähetä seikkailun suunnitelma vähintään 2 viikkoa ennen seikkailua (seikkailunlomakkeet + kartta kuljetusta reitistä) |
| c. | Seikkailun jälkeen lähetä arviointi ja nuorten raportti 2 kuukauden sisällä |
| d. | Kaikki dokumentit lähetetään osoitteeseen seikkailu@dofe.fi |
| e. | Tarvittavat dokumentit löydät osoitteesta www.dofe.fi/tietoa-meista/materiaalipankki/ |
| f. | Huomioithan, että toiminnan järjestäjä vastaa ryhmän vakuutuksista |
| g. | Seikkailun jälkeen ohjaaja kirjaa seikkailutapahtuman ORB:hen ja lisää osallistujat tapahtumaan. Näin jokaiselle nuorelle näkyy seikkailu suoritettuna omassa ORB:ssä. Arvioitsija kirjaa nuorten henkilökohtaiset arvioinnit ORB:hen sähköpostin linkin kautta. Linkki lähtee ORB:stä, kun ohjaaja on luonut Seikkailutapahtuman ja lisännyt siihen osallistujat. ORB löytyy osoitteesta: www.onlinerecordbook.org/ |